



WEBINAR

Forma y certifica a tus alumnos en Videojuegos con Unity: Desarrollo, VR & 2D/3D Artist





ERIC FLETCHER

Director | PUE Academy

Bienvenida y presentación de PUE Academy

Soluciones que promueven la formación tecnológica en el aula

Acercamos la formación y certificación tecnológica al ámbito educativo con acciones formativas al profesorado, a las instituciones académicas y a sus alumnos a través de la gestión e implementación de las iniciativas académicas de las principales organizaciones y multinacionales del sector TIC.

La capacitación de la docencia, así como la empleabilidad y reconocimiento profesional de los alumnos formados, son nuestros máximos objetivos.



+100.000



ESTUDIANTES

+10.000

DOCENTES
FORMADOS

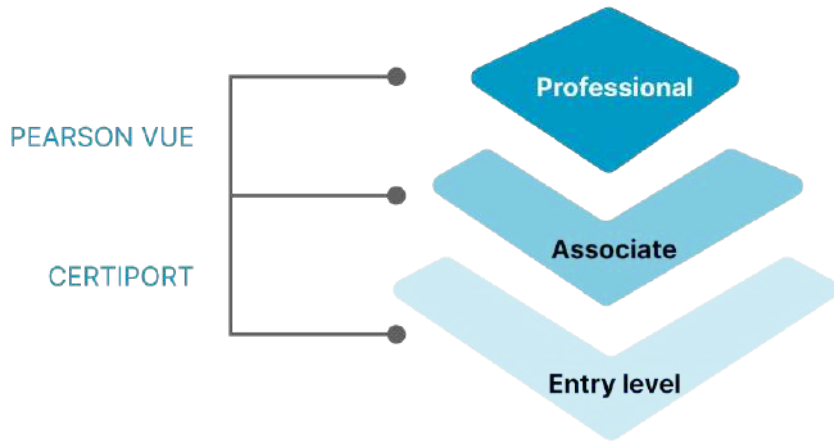


+1.000

CENTROS ADSCRITOS



Programas educativos para la formación y certificación oficial en tecnología de sus estudiantes



LEARN → **PRACTICE** → **CERTIFY**



Nuestros servicios a la comunidad educativa TIC

- Gestión de programas académicos de formación y certificación oficial TIC
- Soporte, apoyo y asesoramiento en su implementación
- Formación del profesorado
- Acceso a recursos docentes y material de estudio oficial
- Participación de los centros en las comunidades educativas de los diversos programas educativos y de certificación
- Acceso a material de marketing



Premios y reconocimientos

- **Partner exclusivo** en España y **Best Partner EMEA** de **Certiport**
- ASC Premier + Partner en España del programa **Cisco Networking Academy**
- Best **Cloudera** Training Partner EMEA
- **Red Hat Academy** Partner Pioneer
- Partner exclusivo en España de **Oracle Academy**
- **Best Instructor EMEA**
- Invest to win Partner **Cloudera**
- Certiport Regional Partner of the Year





TALISSA FERRARO

Customer Success
Manager | PUE Academy

Presentación del programa Unity Academy: recursos, contenidos y certificaciones



¿ Qué es Unity ?

Unity es la plataforma líder de creación de contenidos para VR/AR, 3D en tiempo real y 2D móvil.

Estudiantes y profesionales de todo el mundo utilizan Unity para crear desde juegos hasta películas, modelos 3D o simulaciones de realidad virtual.



Gaming



Film



Automotive



Architecture, Engineering and Construction



Market Leadership

40%

de los 1.000 mejores juegos para móviles funcionan con Unity



50%

de todos los nuevos juegos para móviles están basados en Unity



60%

de todos los contenidos de realidad aumentada y realidad virtual se basan en Unity



¿Qué es Unity Certified User?

Unity Certified User (UCU) es la certificación de nivel básico que demuestra el conocimiento del software Unity y las habilidades para crear experiencias interactivas en 2D y/o 3D.



- Certificación reconocida por la industria.
- Valida las habilidades fundamentales en Unity y cubre las bases para crear interactividad en juegos, apps, AR/VR y otras experiencias.
- Permite a las personas iniciarse en la creación de contenido interactivo para sectores como el de los juegos, el entretenimiento, la automoción, etc.

Unity Academy



LEARN



PRACTICE



CERTIFY



Recursos adecuados que proporcionan las bases, tanto a los alumnos como a los profesores, para preparar el aprendizaje del producto y la superación del examen de certificación.

Instructores y alumnos pueden medir los objetivos de aprendizaje mediante exámenes de práctica y herramientas de evaluación, diseñadas para determinar el dominio y la destreza de los contenidos. Los exámenes de práctica están configurados para ofrecer una evaluación precisa de los conocimientos del alumno.

Las pruebas de certificación demuestran la destreza en el mundo real. Las pruebas basadas en el rendimiento ofrecen un mejor indicador de la aplicación en el mundo real y miden el rendimiento a un nivel mayor que un simple examen de opciones múltiples.



Learning Resources

Learn

Preparar a sus alumnos para la certificación es una gran responsabilidad. En PUE Academy contamos con aclamados materiales de aprendizaje y cursos de formación Unity:

- Coursewares Unity
- Formación de Instructores
- Unity Learn

Los alumnos pueden completar cualquier combinación de estos recursos, incluido un examen práctico, para prepararse para el examen de certificación.



Unity Certified User Courseware

Learn



Unity Certified User Courseware proporciona un programa estructurado de auto-estudio que incluye todo lo que un estudiante necesitaría para aprender la plataforma Unity, programación C# y fundamentos de desarrollo de juegos.

- 12 módulos basados en vídeo con referencias de texto de acompañamiento para los conceptos clave (88 vídeos, aproximadamente 10 horas).
- 3 proyectos completos distintos con recursos asociados que usted o sus estudiantes completarán en el editor de Unity.
- Retos y cuestionarios integrados para reforzar el aprendizaje.
- El curso debería tomar alrededor de 20 horas para completar de forma independiente.



Learn

Formación de Instructores- Unity

Introducción a la programación de videojuegos con Unity 📄

Fechas impartición	Modalidad	Horarios webinars	Duración	Info e inscripciones
23/02/2023 - 30/03/2023	Online	jueves (16:00h-17:30h)	70 h	+ Info e inscripción Webinars

Unity Certified User Artist 📄

Fechas impartición	Modalidad	Horarios webinars	Duración	Info e inscripciones
13/04/2023 - 18/05/2023	Online	jueves (16:00h-17:30h)	70 h	+ Info e inscripción Webinars

PUE realiza acciones formativas y sesiones de apoyo a los centros que están adheridos a cualquiera de nuestras suscripciones, ya sea para la puesta en marcha, la implementación o la utilización del programa, con el fin de obtener el mejor rendimiento de los recursos disponibles.





Learn

Unity Learn



Unity Learn es una plataforma de aprendizaje gratuita con una colección de cientos de proyectos y tutoriales gratuitos.

- Busca fácilmente materiales de aprendizaje por tema, tipo de contenido y nivel de experiencia para encontrar exactamente lo que necesitas.
- Realiza un seguimiento del progreso y la finalización de tu propio viaje de aprendizaje.
- Los tutoriales tienen una presentación mejorada que pone las instrucciones, los videoclips y los fragmentos de código en primer plano, lo que facilita el cambio entre Unity Learn y el Editor de Unity.



Practice Tests



- Reproduce con precisión el entorno del examen para aumentar la confianza.
- Mejore el aprendizaje mediante preguntas de práctica a su propio ritmo y cronometradas.
- Familiarizarse con el entorno de examen.
- Aumentar la confianza de cara a los exámenes de certificación.
- Ofrece modos de prueba y formación para mejorar el aprendizaje.
- Preparar mejor a los estudiantes para aprobar los exámenes de certificación.
- Más de 26 millones de pruebas prácticas.



Certificación

Las personas que obtienen una certificación UCU reciben una credencial reconocida por la industria que valida su competencia en el uso de la tecnología Unity y demuestra que tienen las habilidades y los conocimientos para tener éxito en carreras que requieren la creación de contenido interactivo.





Certify



Exámenes Disponibles



- **UCU Programmer** certification: Este examen cubre los fundamentos de la programación en **C#** dentro del software Unity para crear interactividad en juegos, apps, AR/VR y otras experiencias. Esta certificación demuestra conocimientos de nivel básico que incluyen depuración, resolución de problemas e interpretación de la API, creación y evaluación de código y navegación por la interfaz de Unity.
- **UCU VR Developer** Certification: Este examen pondrá a prueba la capacidad del candidato para crear experiencias y programas de RV dentro del software Unity. La certificación de Desarrollador de RV sólo puede ser realizada por personas que hayan obtenido previamente la certificación de Programador.
- **UCU Artist** Certification: Este examen cubre el arte digital 2D y 3D del candidato dentro de Unity. Esta certificación demuestra conocimientos que incluyen la gestión de los aspectos básicos del manejo de activos artísticos, el diseño de contenido de escenas y el uso de herramientas de Unity para ayudar en la creación de experiencias.





Certificación



- Cada certificación de UCU se obtiene superando un examen de 50 minutos que se administra a través de un Centro Certificador Autorizado de Certiport (CATC).
- Los exámenes consisten en preguntas de respuesta selectiva, que incluyen preguntas de verdadero o falso y emparejamiento.
- Estos exámenes se pueden ofrecer en modalidad presencial u online.
- Disponibles en Inglés y en Castellano.
- Las certificaciones expiran a los 3 años desde la fecha de expedición.



SERGIO BANDERAS

Instructor y Unity Tech Lead en PUE.

Mejor Docente FP España 2019, Premio CODAPA 2020 Innovación Aula. Premio Ciudad de Málaga Educación 2021

**Certificaciones.
Características, salidas
profesionales y aplicabilidad
en los distintos niveles de
educación**



#PUEAcademyTalk

Educación, Certificaciones e Industria de los Videojuegos / XR



- **Quién soy**
- **Por qué Videojuegos**
- **Videojuegos y FP**
- **Otros niveles Educativos**
- **Certificaciones Unity al detalle**
- **Industria de los videojuegos**
- **Perfiles profesionales**
- **Tendencias**



¿QUIÉN SOY?



Sergio Banderas
@sergiflags



Internacionalización FP

¿POR QUÉ VIDEOJUEGOS?



- **Motivación**
- **Proactividad**
- **Aprender a Aprender**
- **Trabajo en Equipo**
- **Toma de Decisiones**
- **Innovación**
- **Competencias Digitales**
- **Idiomas**
- **Arte , Creatividad**
- **Inteligencia Artificial**
- **Comunicación**



VIDEOJUEGOS Y FORMACIÓN PROFESIONAL



- **Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos**
- **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**
- **Desarrollo de Aplicaciones Web**
- **Administración de Sistemas Informáticos en Red**



- **Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual**

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

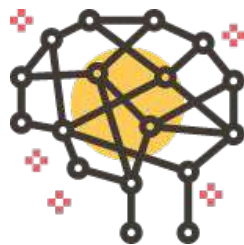
(Máster Profesional)



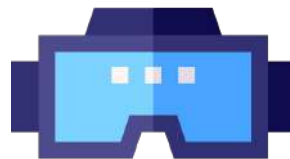
Programación y Motores de Videojuegos



Diseño Gráfico 2D y 3D



Programación en Red e Inteligencia Artificial



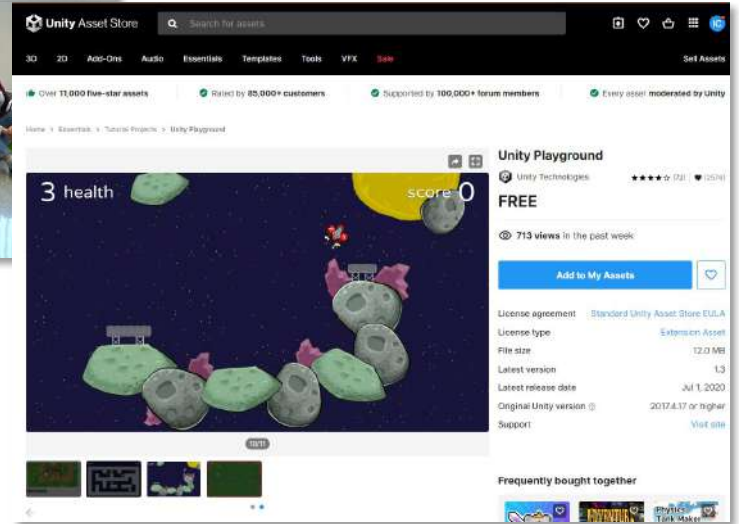
Realidad Virtual y Realidad Aumentada



Diseño, Gestión, Publicación y Producción

OTROS NIVELES EDUCATIVOS...

- **Primaria**
- **Secundaria**
- **FP Básica**
- **Bachillerato**
- **FP Grado Medio**



FASES DE CREACIÓN DE UN PROYECTO DE VIDEOJUEGOS

- **Guión / Narrativa**
- **Arte 2D/3D**
- **Programación**
- **Sonido**
- **Testeo**
- **Publicación**
- **Marketing**

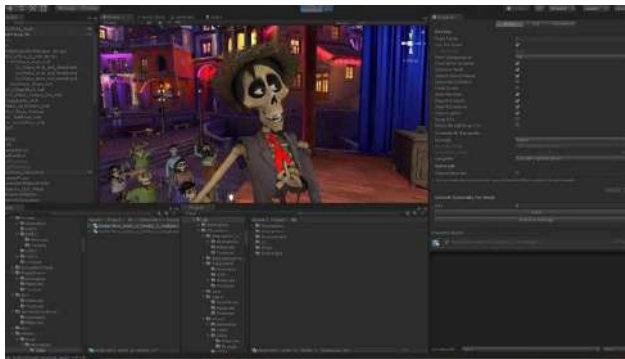


CERTIFICACIONES UNITY



PROGRAMMER

- Manejo de la herramienta Unity
- C# Scripts
- Flujo de trabajo, guías de estilo
- Control de movimiento
- Control de Cámaras
- Pipeline de Arte
- Interacción con UI
- Triggers
- Efectos visuales y Audio
- Timeline y Cinemachine
- ECS (Entity Component System)



PROGRAMMER (test example)

Select the appropriate datatype to pass using the GetComponent method to initialize the variables.

```

public class ExampleClass : MonoBehaviour
{

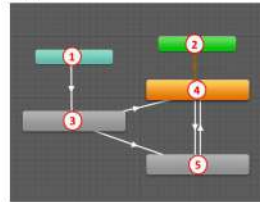
    [Tab]private Rigidbody rb;
    [Tab]private Animator anim;

    [Tab]void Start()
    [Tab]{

        [Tab]anim = gameObject.GetComponent< Choose One... > ();
        [Tab]rb = gameObject.GetComponent< Choose One... > ();

    [Tab]}
}
    
```

You have been asked to create a simple animation controller for the player. The player is expected to have jump/fall, idle, and walking animations with an Any State and Entry. The player can jump/fall at any given time during any other animation. Match each animation state to the appropriate number in the graphic below:



player/jump/fall	<input type="text"/>	1
idle	<input type="text"/>	2
Walking	<input type="text"/>	3
Any State	<input type="text"/>	4
Entry	<input type="text"/>	5

ARTIST

- **Importación y manipulación de Assets 2D&3D**
- **Modelado 3D con ProBuilder**
- **Animaciones 2D&3D**
- **Diseño de Niveles. Terrenos.**
- **Iluminación**
- **Cámaras**
- **Renderizados**
- **Shader Graphs**

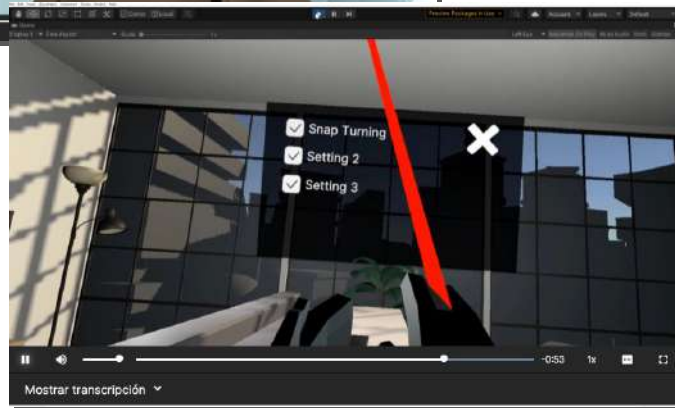
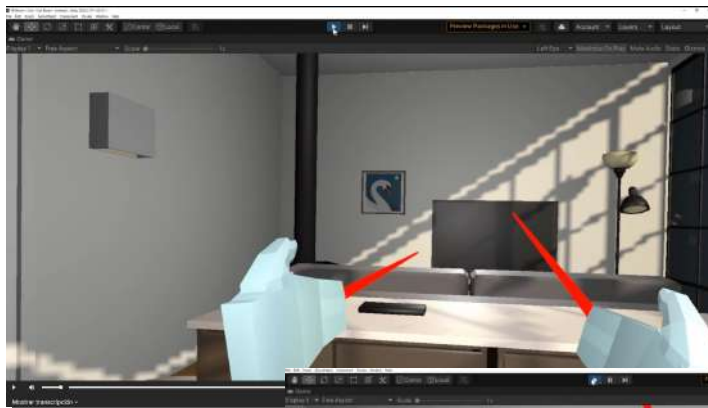


CERTIFIED
User
Artist



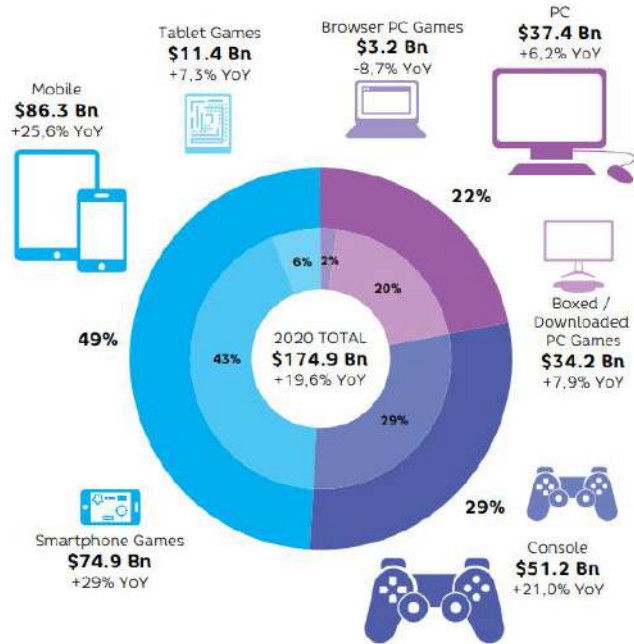
VR DEVELOPER

- **Configurar Proyectos VR**
- **Interactuar y controlar objetos**
- **UI para VR**
- **Técnicas de Movimiento**
- **Sonido espacial**
- **Optimización de Texturas**
- **Iluminación**
- **Efectos de partículas**
- **Optimización de Polígonos**
- **Latencia**



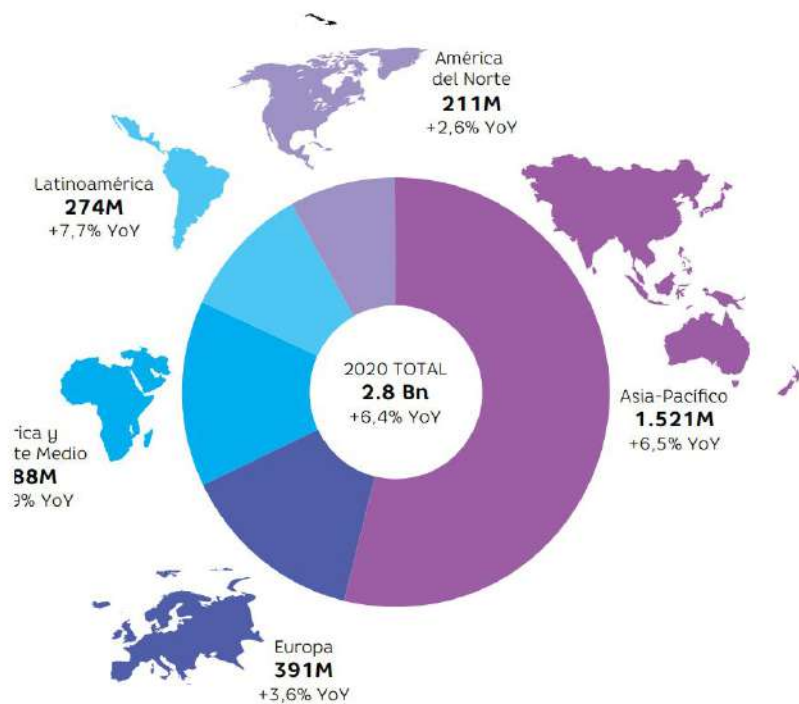
CERTIFIED
User
VR Developer

INDUSTRIA GLOBAL



Fuente: Newzoo

MERCADO GEOGRÁFICO

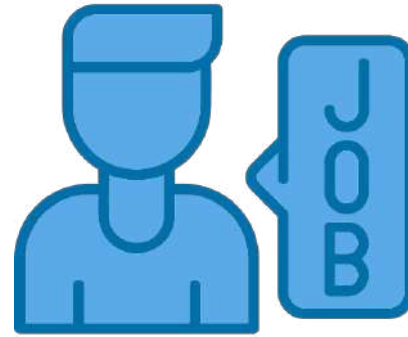


EMPLEABILIDAD

País	Empresas	Empleados	Facturación (M€)	Fact. por empresa (M€)
EE.UU	1.958	143.045	34.000	17,4
Francia	700	5.050	3.677	5,3
Canadá	692	48.000	3.600	5,2
Suecia	442	8.758	2.294	5,1
Finlandia	220	3.200	2.150	9,5
Alemania	524	11.000	1.820	3,5
Reino Unido	2.277	20.430	1.720	0,8
España	415	7.320	920	2,2

PERFILES PROFESIONALES

- **Game Developer**
- **Game Tester**
- **Game Designer**
- **Game Artist**
- **Indie Game Developer**
- **XR Expert**
- **IA Expert**
- **Cloud Expert**
- **Producer**
- **Publisher**
- **Game Audio**
- **FX**
- **Soundtrack**
- **2D Artist**
- **3D Artist**
- **3D Modeler**
- **3D Animator**
- **2D Animator**
- **Concept Artist**
- **Narrative**



TENDENCIAS

- **5G**
- **Móviles**
- **Cloud**
- **IA**
- **E-Sports**



TENDENCIAS

- **VR**
- **AR**
- **MR**
- **XR**
- **Metaverso**




**ERIC FLETCHER**

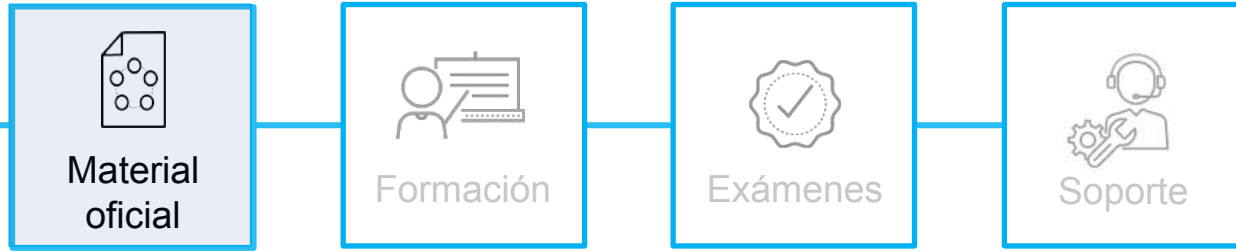
Director | PUE Academy

Modalidades de suscripción a proyectos de PUE Academy

3 modalidades de suscripción

Microsoft Academy	Adobe & Autodesk Academy	Cisco Academy			
 <p>Microsoft Learn For Educators</p>  <p>Microsoft CERTIFIED Educator</p>	 <p>Adobe Certified Professional</p>  <p>AUTODESK</p>	 <p>CISCO</p> <hr/>  <p>vmware[®] IT ACADEMY</p>  <p>ORACLE[®] Academy</p>  <p>paloalto[®] NETWORKS</p>			
 <p>IC3 DIGITAL LITERACY CERTIFICATION</p>  <p>IT INFORMATION TECHNOLOGY SPECIALIST</p>  <p>COMMUNICATION SKILLS BUSINESS</p>  <p>PM Project Management Institute.</p>  <p>Unity[®]</p>  <p>Swift</p>					

Beneficios Unity Academy



- Coursewares preparatorios a las certificaciones
- Unity Learn

Beneficios Unity Academy



- 2 plazas de formación de instructores en cursos oficiales con cada modalidad de suscripción

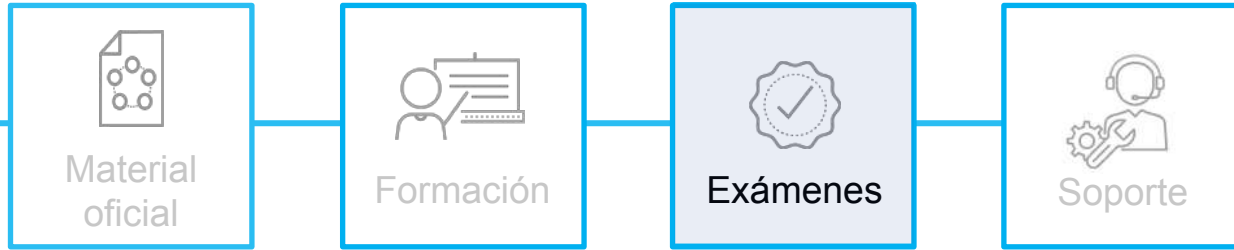
Introducción a la programación de videojuegos con Unity

Fechas impartición	Modalidad	Horarios webinars	Duración	Info e inscripciones
23/02/2023 - 30/03/2023	Online	jueves (16:00h-17:30h)	70 h	+ Info e inscripción Webinars

Unity Certified User Artist

Fechas impartición	Modalidad	Horarios webinars	Duración	Info e inscripciones
13/04/2023 - 18/05/2023	Online	jueves (16:00h-17:30h)	70 h	+ Info e inscripción Webinars

Beneficios Unity Academy

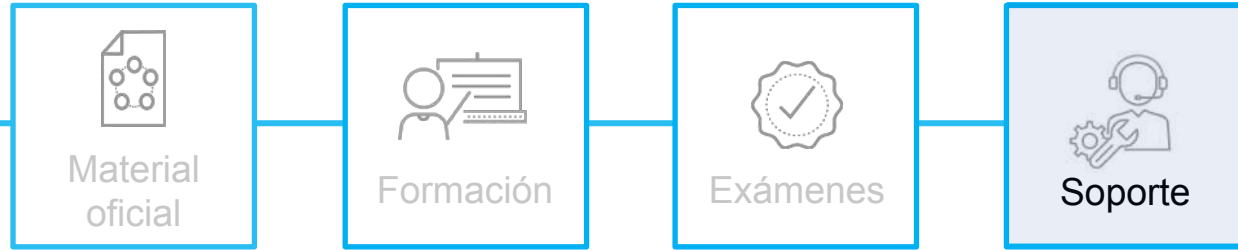


- Acceso **ilimitado** a exámenes y practice tests de Unity

Exámenes ilimitados para

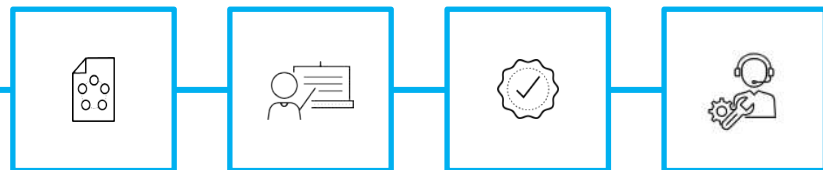


Beneficios Unity Academy



Servicio de soporte técnico de PUE Academy
(no incluye consultoría educativa)

Suscripción anual - Cisco Networking Academy Premium



1.800,00 € + IVA al año

Con el alta a  Cisco Networking Academy tienes acceso a


IC3
DIGITAL LITERACY
CERTIFICATION



 Project
Management
Institute.

 Unity®

 Swift

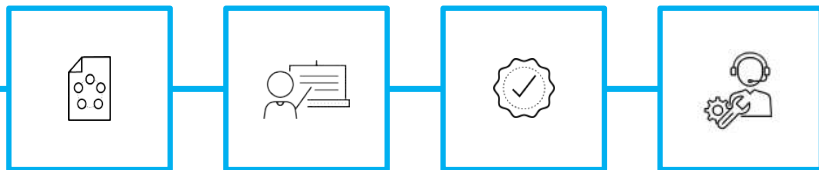
 INFORMATION
TECHNOLOGY
SPECIALIST

 paloalto®
NETWORKS

 ORACLE®
Academy

 vmware® IT ACADEMY

Suscripción anual – Alta Adobe & Autodesk Academy



4.600,00 € + IVA al año

Con el alta a  Adobe Certified Professional y  AUTODESK tienes acceso a

IC3
DIGITAL LITERACY
CERTIFICATION

IT INFORMATION
TECHNOLOGY
SPECIALIST

COMMUNICATION
SKILLS FOR BUSINESS

PM Project
Management
Institute.

Unity

Swift

Suscripción anual – Alta Microsoft Academy Básico



* Alta en la modalidad Recomendada y Unlimited disponibles – consúltanos cómo

Con el alta a [Microsoft Academy](#) tienes acceso a

 **Microsoft**
Microsoft Learn For Educators

IC3
DIGITAL LITERACY
CERTIFICATION

IT INFORMATION
TECHNOLOGY
SPECIALIST


COMMUNICATION
SKILLS FOR BUSINESS

PMI Project
Management
Institute.

 **Unity**®

 **Swift**



Microsoft
CERTIFIED
Educator

Formación oficial como garantía de calidad





¿En qué consiste?

Recursos docentes

Practice Test

Certificaciones

Carreras Profesionales

Exámenes online Certiport

Darse de alta

Formación de instructores

PUE Academy Day

Localizador de centros

Solicitud de información

Pueden realizarse acciones formativas y sesiones de apoyo a los centros que están adheridos al proyecto Unity Academy, apoyando las entidades educativas activas en el proyecto en la puesta en marcha, la implementación y la utilización del programa, con el fin de obtener el mejor rendimiento de los recursos disponibles.

Introducción a la programación de videojuegos con Unity 📄

Fechas impartición	Modalidad	Horarios webinars	Duración	Info e inscripciones
23/02/2023 - 30/03/2023	Online	jueves (16.00h-17:30h)	70 h	+ Info e inscripción 📅 Webinars

Unity Certified User Artist 📄

Fechas impartición	Modalidad	Horarios webinars	Duración	Info e inscripciones
13/04/2023 - 18/05/2023	Online	jueves (16.00h-17:30h)	70 h	+ Info e inscripción 📅 Webinars



Presencial



Live Virtual Class



Online



Private Training

30%

de descuento
EN TODOS
nuestros cursos oficiales



PUEACADEMY30

NO acumulable con otras promociones



Certificación oficial incluida para
nuestro colectivo PUE Alumni

PUE Certification Services

Exámenes online proctored o presenciales

PARTNER OFICIAL DE CERTIFICACIÓN

PUE está reconocido por las **entidades certificadoras de referencia a nivel mundial**, distribuyendo sus exámenes para realizarlos presencialmente o vía online.



CERTIFICATION CREDITS

Las instituciones y centros educativos tienen disponible la opción de comprar créditos de certificación y **consumir los exámenes a lo largo de todo el año** según necesidad.

Posibilidad de contratar **jornadas de certificación oficial** para empresas en nuestras instalaciones o in company.

Webinars y workshops técnicos sobre los recursos docentes que los programas PUE Academy ponen a disposición de las instituciones educativas para la formación y certificación oficial en tecnología.

 Microsoft 

PROGRAMA MICROSOFT
LEARN FOR EDUCATORS

 INFORMATION
TECHNOLOGY
SPECIALIST 

PROGRAMA IT
SPECIALIST ACADEMY

 Networking
Academy 

FORMA Y CERTIFICA EN
CIBERSEGURIDAD CON CISCO
Y CERTIPOINT PEARSON VUE

 Networking
Academy 

PROGRAMA CISCO
NETWORKING ACADEMY EN LA
FORMACIÓN PARA EMPLEO

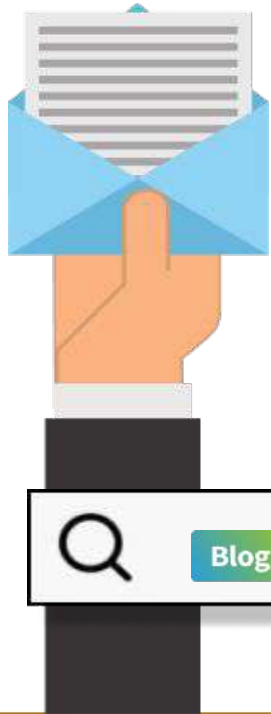
 Microsoft 

MICROSOFT TEAMS PARA
FORMAR EN REMOTO

 paloalto
NETWORKS 

TECNOLOGÍAS DE
CIBERSEGURIDAD EN EL AULA
CON PALO ALTO NETWORKS

Entérate en primicia de nuestros eventos y novedades



Apúntate a nuestra newsletter sobre las últimas iniciativas de formación y certificación oficial en tecnología. ¡Recibe contenido de interés para tu formación y la de tus alumnos!



Blog

blog.pue.es/pue-academy/



@PUEAcademy



#PUEAcademyTalk

¡Muchas gracias!

PUE ACADEMY

pueacademy@pue.es

